

MINERALBIT

Rev. 1 del 01/07/2013

DESCRIERE MINERALBIT este o membrana plastomerică cu bitum modificat (APP), realizată industrial prin impregnarea unei armături cu un amestec de bitumuri distilate și modificate cu polimeri poliolefinici de ultimă generație astfel realizându-se un amestec cu caracteristici tehnice superioare. Armătura este de asemenea, o combinație de poliester netesut și fibra de sticlă ceea ce îi conferă mari caracteristici mecanice și dinamice, o excelentă stabilitate dimensională și elasticitate. Este o membrana care are fața superioară autoprotejată cu un strat de ardezie de diferite culori. Suprafața inferioară este protejată cu un film termo-fuzibil poliolefinic.

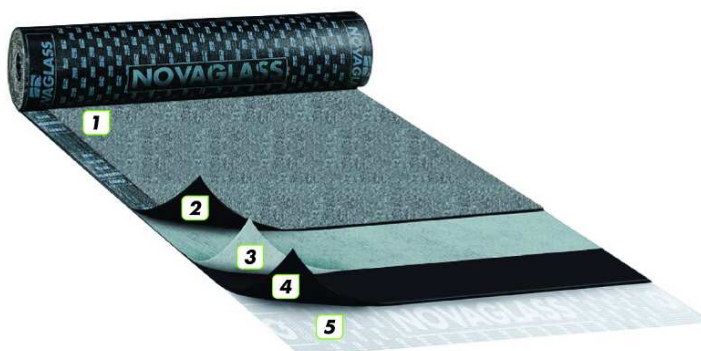
DOMENIUL DE APLICARE MINERALBIT este o membrana de o bună calitate, și este compatibilă cu toate tipurile de membrane existente pe piață. Se poate aplica ca unic strat sau în sistem de mai multe straturi. Se poate folosi și aplica pe acoperișuri, beton, bazine de apă, ziduri de construcții, otel, lemn, panouri termoizolante, zidărie, reacoperiri ale altor, membrane etc.. Excelentele caracteristici mecanice și înaltul nivel de stabilitate termo-dinamică, fac ca membrana să poată fi aplicată în condiții de lucru variate, ca barieră împotriva apei.

METODA DE MONTARE Aplicarea membranei se va face în condiții atmosferice bune prin lipire la cald cu flacăra după ce suportul pe care se va aplica a fost în prealabil curățat și pregătit pentru aplicarea membranei. Punerea în opera a materialelor Novaglass se va face întotdeauna respectând normele generale de punere în opera din documentația tehnică NOVAGLASS. Orice detalii suplimentare pot fi solicitate reprezentanței tehnice ale societății în România.

IMPACHETARE SI DEPOZITARE produsul este ambalat în role aranjate vertical pe paletii de lemn, învelite cu huse termocontractoare. Rolele trebuie depozitate vertical fără a suprapune paletii pentru a evita deformarea acestora ce poate compromite aplicarea corectă a membranelor. Membranele trebuie depozitate în locuri închise, protejate de căldură și îngheț.

ELIMINAREA membranele nu conțin substanțe periculoase și pot fi considerate gunoier casnic sau deseuri industriale (cod de identificare EWC170302).

Membrane bituminoase flexibile substrat utilizate pentru impermeabilizarea EN13859-1:2010 acoperișurilor discontinue



0°C

MINERALBIT

Rev. 1 del 01/07/2013

FISA TEHNICA

	NORMA	VALOARE	UNITA	TOLERANTA
Greutate	EN1849-1:1999	3,5-4-4,5-5	kg/m ²	±10%
Lungime	EN1848-1:1999	10	m	-1%
Latime	EN1848-1:1999	1	m	-1%
Rectilinitate	EN1848-1:1999	REALIZAT	-	20 mm / 10 m
Flexibilitatea la temperaturi joase (pliabilitatea)	EN1109:2013	0	°C	≤
Rezistenta la valuri da caldura	EN1110:2010	100	°C	≥
Etanseitatea	EN1928-B:2000	60	kPa	≥
Etanseitatea	EN1928-A W1:2000	REALIZAT	kPa	≥ 2 kPa/2h
Proprietatile transiterii vaporilor de apa	EN1931:2000	20.000	μ	-
LONG. / TRAS.				
Proprietatile de intindere: rezistenta la intindere maxima	EN12311-1:1999	500 / 350	N/50 mm	-20%
Proprietati de intindere: alungire la rupere	EN12311-1:1999	2 / 2	%	≥
Rezistenta la sfisiere	EN12310-1:1999	NPD / NPD		
Perfomanta la foc exterior	EN1187:2012/EN13501-5:2005+A1:2009	Froof	Classe	-
Reactia la foc	EN11925-2:2010/EN13501-1:2007+A1:2009	F	Classe	-
Rezistenta la radacini	EN13948:2007	NPD		
Determinarea aderenței granulelor (pierderi)	EN12039:1999	REALIZAT	%	<30
Defecte vizibile	EN1850-1:1999	REALIZAT	-	-
Durabilitate: Etanseitatea dupa imbatrinire artificiala	EN1296:2000/EN1928-B:2000	REALIZAT	kPa	≥ 60
Durabilitate: Etanseitatea impotriva agentilor chimici	EN1296:2000/EN1847:2009	NPD		
Imbatranirea artificiala dupa expunerea de lunga du rata la temperatura combinata cu radiatii UV: Rezistenta la tractiune	EN1296:2000/EN12311-1:1999	NPD		
Imbatranirea artificiala dupa expunerea de lunga du rata la temperatura combinata cu radiatii UV: Alungirea la rupere	EN1296:2000/EN12311-1:1999	NPD		
Imbatranirea artificiala dupa expunerea de lunga du rata la temperatura combinata cu radiatii UV: Etanseitatea	EN1296:2000/EN1928-A:2000	W1	Classe	-

EN13859-1 - 1211 - Ta51260/06e